



FORMATIONS DIPLÔMANTES DANS LES METIERS DU WEB

DIPLÔMES D'INTÉGRATEUR WEB ET DE BACK-END DÉVELOPPEUR

Certification Web Programmer

1 STRUCTURE DU LANGAGE JAVASCRIPT ES6

1. Définition & Concept de programmation
2. Modélisation d'un programme
3. Gestion des informations
4. Environnement de développement JavaScript
5. Bases du langage JS
6. Variables du langage
7. Structure et Types de données
8. Fonctions, nombres, dates, formats de textes
9. Structures de contrôle. Boucles
10. Contrôle du flux d'instructions et gestion des erreurs
11. Boucles et itérations
12. Opérateurs et Expressions
13. Collections

2 ANIMATIONS ET INTERACTIVITE

1. Le DOM (Document Objet Model)
2. Conception de l'arborescence, noeuds et type de noeuds
3. Accès aux éléments et attributs
4. Synchronisation des attributs et des propriétés
5. Modification du contenu dans un document
6. Accès aux feuilles de style (CSS) par le DOM
7. Interagir avec l'interface utilisateur
8. Événements Javascript
9. Animations JS. Gestion du temps. Canvas
10. jQuery Core
11. Les Sélecteurs
12. Manipulation du DOM
13. Effets visuels
14. Gestion des événements
15. AJAX



Pré-requis

Connaissances en HTML5, CSS3
ou Langages de dev. Back-end
(PHP, ASP, Java EE etc.)

Organisation

Durée : 30 jours

Horaire : 14.00 -18.00

Inscriptions : Entretien, CV

3 LE MODELE OBJET EN JAVASCRIPT ES6. LES CLASSES

1. Le concept d'objet en JavaScript
2. Objets et propriétés: personnalisation, création, héritage des propriétés
3. Définition des Méthodes
4. Classes en JS ES6 : Définition, cycle de vie, instanciation, hiérarchie, héritage

4 AJAX ET BACK-END : INTEGRATION D'UNE BDD DISTANTE AVEC FIREBASE REALTIME DATABASE

1. Modèle AJAX
2. L'objet XMLHttpRequest
3. L'objet JSON (JavaScript Object Notation)
4. Les «promise» en JavaScript
5. Firebase
6. Structure d'organisation des données
7. Types d'événements
8. Requêtes
9. Système d'authentification de l'utilisateur avec Firebase Authentication
10. Gestion des droits et de la sécurité

5 MODULES, ORGANISATION ET GESTION DU CODE, INTRODUCTION A NODE.JS ET NPM. TASKRUNNER

1. Modules : Gestion des dépendances automatisée
2. Gestion d'importations et d'exportations d'un module
3. Structure, organisation et gestion du code
4. Organisation des modules
5. Gestion des Ressources diverses
6. Introduction à Node.js et NPM
7. TaskRunner : Automatisation des tâches avec Gulp.



Pré-requis

Connaissances en HTML5, CSS3
ou Langages de dév. Back-end
(PHP, ASP, Java EE etc.)

Organisation

Durée : 30 jours

Horaire : 14.00 -18.00

Inscriptions : Entretien, CV

6 COMPILATEURS ET TRANSPILATEURS. DEVOPS JS.

1. Compilateurs et transpilateurs
2. Installation de Babel dans un projet JS
3. Pilotage de Babel depuis Gulp.
4. Minification des fichiers (JS, CSS etc.) avec Gulp.
5. Gestion des fichiers static et des ressources
6. Livereload & Browsersync.
7. DevOps JS : Détection, Interprétation et Gestion des erreurs en provenance de Node.js
8. Découpage d'une application en plusieurs composants
9. Déployer une application JS (mise en prod.)
10. Maintenance et mise à jour
11. Outils développeur